**UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA**

**CENTRO UNIVERSITARIO DE TONALÁ**

**Gráficos por Computadora I**



**Avalos Castañeda Salomu Rafael**

**218286912**

**Aplicaciones actuales de los gráficos por computadora**

Dibujo asistido por computadora: Para la preparación de informes o para resumir los datos financieros, estadísticos, matemáticos, científicos, económicos.

Computer Art: Usando gráficos por computadora podemos crear arte fino y comercial que incluye paquetes de animación, paquetes de pintura.

Educacion: Los modelos generados por computadora son extremadamente útiles para enseñar una gran cantidad de conceptos y fundamentos de una manera fácil de entender y aprender.

Graphical User Interface: El uso de imágenes, imágenes, íconos, menús emergentes, objetos gráficos ayuda a crear un entorno amigable para el usuario.

**Requerimientos de Hardware y software para graficación**

Usando Figma los requisitos mínimos del navegador son:

Chrome 49+

Firefox 57+

Safari 10.1+ (Apple - macOS)

Edge 14+ (Windows)

Los requisitos mínimos del sistema operativo (SO) son:

Windows 8.1 or later

Apple MacOS 10.10 (Yosemite) and later

Any Linux OS that supports the browsers mentioned above

Any Chrome OS that supports the browsers mentioned above

**Tipos de gráficos más utilizados hoy día**

Gráficos vectoriales:

Son los gráficos dentro del conjunto de los gráficos 2D que están determinados por primitivas geométricas parametrizadas y operaciones que las combinan para lograr composiciones complejas.

Usando: Figma, Adobe Illustrator

Graficos 3D:

Los gráficos tridimensionales en contraste con los gráficos bidimensionales son gráficos que usan una representación tridimensional de los datos geométricos que los conforman.

Usando: Blender, Unity.

Referencias:

<https://www.geeksforgeeks.org/applications-of-computer-graphics/>

<https://www.ecured.cu/Gráficos_por_computadora#.C2.BFC.C3.B3mo_funcionan.3F>

https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360039827194-Figma-Browser-Requirements#mobile